



Spelregels knotsbal

Algemeen

Fair play

1. De spelers moeten zich respectvol en in de geest van "fair play" gedragen tegenover de scheidsrechter(s), de tegenpartij, ploeggenoten en toeschouwers.

Doel van het spel

2. Het doel van het spel is het maken van zoveel mogelijk doelpunten door de bal met behulp van een knots tegen het doel van de tegenstander te slaan

Speelruimte en voorzieningen

Speelruimte

3. Het speelveld heeft bij benadering de afmetingen van een basketbalveld (28x15 meter)
4. Aan beide korte zijden van het speelveld wordt een doel geplaatst. Dit doel heeft een grootte van ongeveer 1x1 1/2 meter
5. Het speelveld heeft bij voorkeur een afscheiding in de vorm van wanden. Indien deze ontbreken dan de begrenzing van het speelveld duidelijk aangegeven te worden.
6. Wanneer de bal de speelruimte verlaat dan wordt deze ingebracht door een speler waarvan het team dat de bal niet als laatste geraakt heeft

Materiaal

7. Alle deelnemers in het veld hebben de beschikking over een knots. De knots bestaat uit een plastic buis en een kop van een zacht schuimachtig materiaal
8. Knotsen dienen veilig voor alle betrokkenen te zijn. Aan de onderzijde uitstekende delen van de buis en loszittende koppen zijn niet toegestaan.
9. Knotsbal wordt gespeeld met een plastic balletje met een maximale diameter van 15 centimeter

Deelnemers

Teams

10. Bij een wedstrijd spelen twee teams tegen elkaar
11. Knotsbal wordt gespeeld met vier spelers. Er is geen vaste keeper
12. Een knotsbalteam bestaat uit minimaal 4 spelers
13. Er is geen maximale grootte van een team

Aanvoerder

14. De bij de organisator bekende aanvoerder is tijdens de wedstrijd ook aanvoerder
15. Wanneer de bij de organisator bekende aanvoerder bij de wedstrijd niet aanwezig is dan wordt voor aanvang van de wedstrijd een plaatsvervangend aanvoerder aangesteld
16. Alleen de aanvoerder mag tijdens de wedstrijd aan de scheidsrechter vragen om toelichting op de toepassing van de spelregels

Pagina 1 www.slagvaardig.utwente.nl



Spelregels knotsbal

Wedstrijdleiding

17. De wedstrijd wordt geleid door in ieder geval één scheidsrechter
18. Indien mogelijk wordt de wedstrijd geleid door twee scheidsrechters
19. Scheidsrechters mogen geen lid zijn van één of beide spelende teams
20. Scheidsrechters fungeren als dood object in het speelveld

Wedstrijdbepalingen

Opbouw van het spel

21. Voor aanvang verzamelen de scheidsrechter(s) en alle spelers zich rondom het midden van het veld en zorgen er daarbij voor dat de regels voor iedereen duidelijk zijn
22. Een wedstrijd begint met een scheidsrechtersbal in het midden van het speelveld
23. Een wedstrijd bestaat uit twee periodes
24. De lengte van één periode is 8 minuten
25. Tussen de twee periodes wordt een korte pauze gehanteerd waarin de beide teams van speelhelft wisselen

Behalen van punten

26. Een punt wordt toegekend wanneer de bal tegen de mat komt. Het is hierbij niet van belang welk gedeelte of welke kant van de mat geraakt wordt
27. Na het behalen van een punt wordt het spel hervat door middel van een keeperbal

Winnen van de wedstrijd

28. De scheidsrechter en beide aanvoerders ondertekenen na afloop het scoreformulier

29. De op het ondertekende scoreformulier genoteerde eindstand is bepalend voor de

verwerking in de stand.

30. Het team dat het hoogste puntenaantal heeft behaald wint de wedstrijd, gelijkspel is

mogelijk

Fouten bij het spelen

31. Wanneer tijdens de wedstrijd een fout wordt begaan dan wordt een vrije bal aan de tegenstander toegekend

32. Wanneer tijdens de wedstrijd een fout wordt begaan bij een actie waarbij een doelpunt wordt voorkomen dan wordt een strafbal toegekend

33. Een fout wordt begaan in de volgende situaties:

1. Wanneer een speler de bal met een lichaamsdeel actief speelt

2. Wanneer een speler de bal speelt terwijl hij met een ander lichaamsdeel dan

zijn voeten de vloer raakt

3. Wanneer een speler de bal speelt terwijl hij een duikbeweging maakt

4. Wanneer een speler actief bij het spel betrokken is terwijl hij de knots niet vast

heeft

5. Wanneer een speler naar het oordeel van (een van de) scheidsrechter(s) de

veiligheid van het spel in het geding brengt terwijl hij al dan niet actief bij het spel betrokken is

Dit omvat onder andere het uithalen naar de bal met de knots boven schouderhoogte, het spelen met de knots tussen benen van anderen, het duwen of vasthouden van andere spelers en het gooien van de knots

Pagina 2

www.slagvaardig.utwente.nl



Spelregels knotsbal

Spelhervattingen

Scheidsrechterbal

34. Bij een scheidsrechterbal stellen de beide teams zich aan weerszijden van de scheidsrechter op
35. Nabij de scheidsrechter staat van ieder team een speler die de bal mag proberen te bemachtigen
36. Zodra de scheidsrechter de bal opgooit mogen beide spelers proberen om deze te spelen, waarbij de spelregels in acht genomen dienen te worden

Vrije bal

37. Een vrije bal wordt genomen op de positie waar de fout is begaan
38. Wanneer op een positie op minder dan 6 meter afstand van het doel een fout wordt begaan dan wordt de vrije bal genomen op een afstand van 6 meter van het doel
39. Bij een vrije bal dienen alle spelers die de vrije bal niet nemen op een minimale afstand van 3 meter vanaf de bal te staan
40. Een vrije bal mag op iedere volgens de spelregels toegestane wijze gespeeld worden

Strafbal

41. Een strafbal wordt genomen vanaf het midden van de middenlijn
42. Bij een strafbal bevinden alle spelers zich achter de speler die de strafbal neemt, totdat de bal met de knots geraakt is
43. Bij een strafbal mag de speler de bal opgooien en moet deze de bal na exact één keer stuiteren spelen

Inbrengen van de bal

44. Het inbrengen van de bal gebeurt ter hoogte van de positie waar de bal het speelveld heeft verlaten, nabij de zijkant van het veld
45. Bij het inbrengen van de bal wordt de bal op de grond gelegd en vervolgens met de knots in het spel gebracht

Keeperbal

46. De keeperbal wordt binnen 3 meter van het doel genomen. Hierbij wordt de bal op de grond gelegd en vervolgens met de knots in het spel gebracht
47. Alle spelers moeten zich bij een keeperbal op hun eigen speelhelft bevinden

Spelerswissel

48. Tijdens de wedstrijd mogen spelers onbeperkt gewisseld worden
49. Bij de spelerswissel overhandigt de speler die het veld verlaat de knots aan de speler die het veld in komt.
50. De speler die het veld in komt mag de bal spelen zodra hij als enige de knots vastheeft

